

魔方陣に挑戦

学習日 月 日

年 組 番 氏名

右のように、正形状に数を並べて縦、横、ななめの数の和が等しくなるようにする遊びを魔方陣といいます。
いろいろな魔方陣に挑戦してください。

8	3	4
1	5	9
6	7	2

考えてみよう

(1) ~ (4) の縦、横、ななめの数の和はそれぞれいくつですか。
これらの数と魔方陣の真ん中の数に着目してください。
なにか気がつきませんか。

(1)

+5		0
	+1	
+2		

(2)

+3	+2	-8
	-4	

(3)

		+4
+8	+3	
		+7

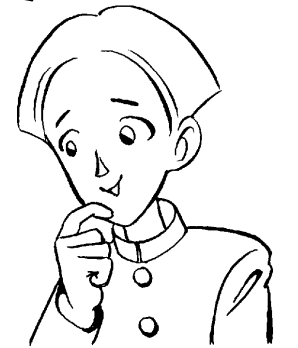
(4)

-7		+3
+9		

(5) 上のことを使って、次の魔方陣に挑戦してください。

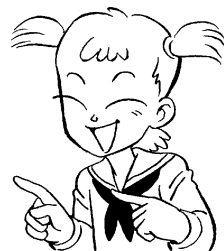
+4	-3	-7

まん中の数ができるんだね。



(6) 自分で自由に魔方陣をつくってみましょう。

(3), (4) は --- の線の縦とななめの数の和が等しいことを使うとうまくいくわ。



魔方陣に挑戦

学習日 月 日

年 組 番 氏名

右のように、正方形に数を並べて縦、横、ななめの数の和が等しくなるようにする遊びを魔方陣といいます。
いろいろな魔方陣に挑戦してください。

8	3	4
1	5	9
6	7	2

考えてみよう

(1) ~ (4) の縦、横、ななめの数の和はそれぞれいくつですか。
これらの数と魔方陣の真ん中の数に着目してください。
なにか気がつきませんか。

縦、横、ななめの数の和は、真ん中の数の3倍になっている。

(1)

+5	-2	0
-4	+1	+6
+2	+4	-3

(2)

+3	+2	-8
-12	-1	+10
+6	-4	-5

(3)

-1	+6	+4
+8	+3	-2
+2	0	+7

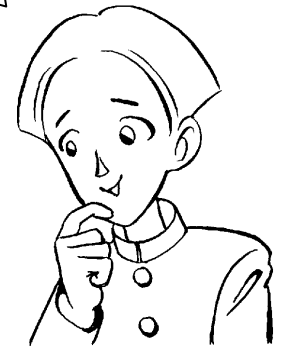
(4)

-7	+1	+3
+9	-1	-11
-5	-3	+5

(5) 上のことを使って、次の魔方陣に挑戦してください。

+4	-3	-7
-13	-2	+9
+3	-1	-8

まん中の数がわかるんだね。



(6) 自分で自由に魔方陣をつくってみましょう。

(3), (4) は --- の線の縦とななめの数の和が等しいことを使うとうまくいくわ。

